Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso para reporte de erros

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 06/12/2017 | Elaborar os casos de uso de acordo o diagrama de casos de uso. | Igor Jordany |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Reportar erro.

1. Descrição do Caso de Uso

Este documento contém as especificações para reportar erros, de acordo com os requisitos do cliente.

2. Atores

Jogador.

3. Condições

3.1 Precondições

1. O jogador deve estar logado no aplicativo.

3.2 Pós-Condições

Não há.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

1. Na tela inicial.
2. Clicar no botão de configurações.
3. Será listado as configurações disponíveis.
4. Clicar no botão “Reportar erro”.
5. Será exibida uma tela listando as categorias de erros.
6. Clicar na categoria escolhida.
7. Será aberto um formulário livre para preenchimento.
8. Clicar no botão confirmar ou cancelar.
9. Ao fim será exibido a mensagem “Erro reportado com sucesso’.

4.2 Fluxos Alternativos

Não há.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.